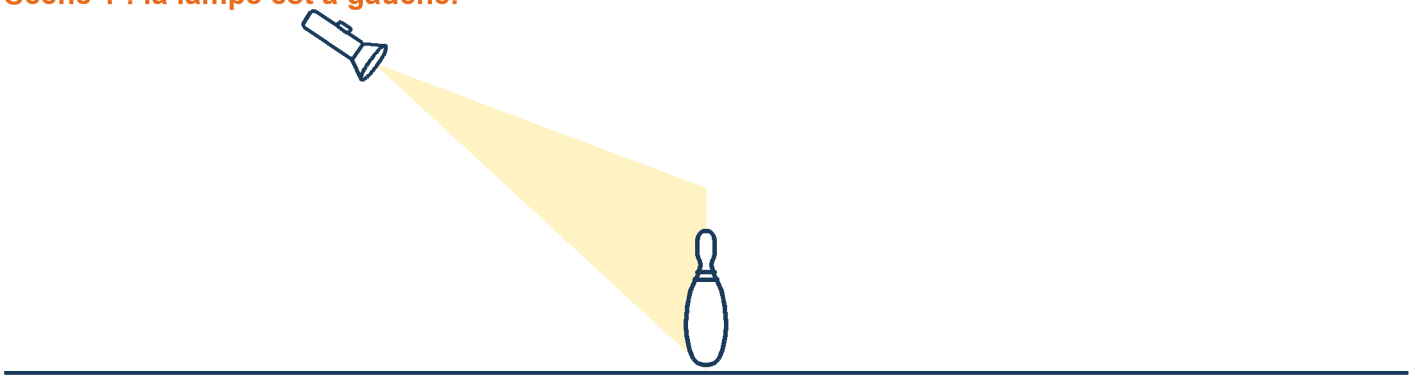
Où va l'ombre du jouet ?

Expérience · MS et GS · une lampe et un jouet

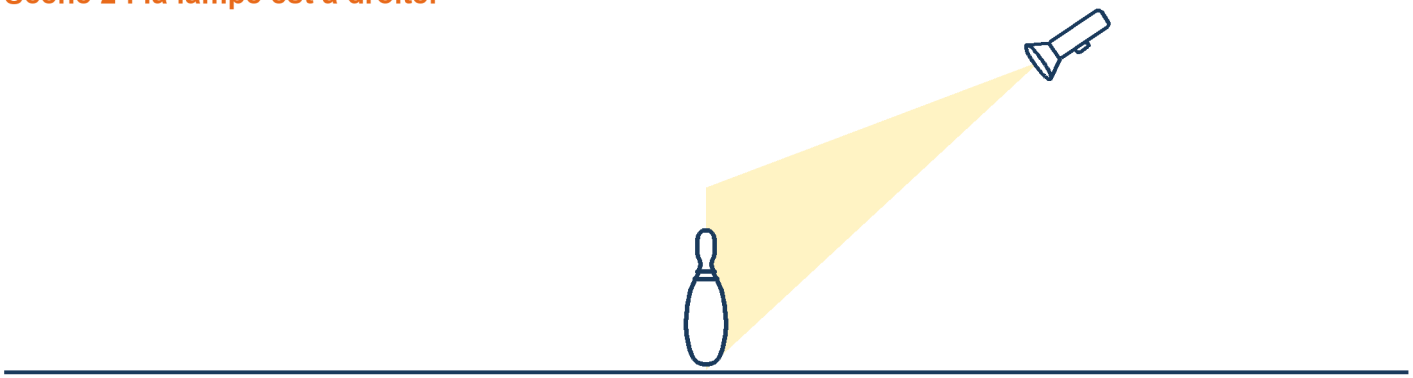
La lampe éclaire le jouet. Où sera son ombre ? Coche la bonne case. Puis allume la lampe et vérifie.

Scène 1 : la lampe est à gauche.



☐ l'ombre est ici ☐ l'ombre est ici

Scène 2 : la lampe est à droite.

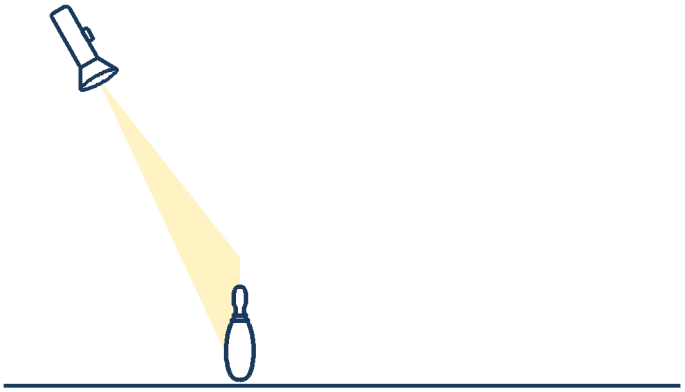


☐ l'ombre est ici ☐ l'ombre est ici

Scène 3 : quelle ombre est la plus longue ?



☐ **lampe basse**



☐ **lampe haute**

Notice pour l'adulte

Où va l'ombre du jouet ?

Tout ce qu'il faut pour réussir l'expérience avec l'enfant, en 15 à 20 minutes. Les réponses sont en page 3.

Le matériel

- une lampe de poche
- un jouet qui tient debout (une quille, une figurine)
- une table contre un mur clair
- une pièce un peu sombre

Comment faire

1. Posez le jouet au milieu de la table.
2. L'enfant coche où il pense voir l'ombre.
3. Éclairez le jouet de côté : la lampe à gauche, puis à droite.
4. Pour la dernière scène, éclairez d'abord tout près de la table, puis de haut.
5. L'enfant compare et vérifie ses cases.

Ce qu'on va voir

L'ombre est toujours du côté opposé à la lampe. Quand la lampe est basse, l'ombre est longue. Quand la lampe est haute, l'ombre est courte.

Les mots pour l'expliquer

« La lumière avance tout droit. Le jouet lui barre le chemin : derrière lui, la lumière n'arrive pas, c'est l'ombre. »

Pour aller plus loin

Le théâtre d'ombres : une lampe, un drap tendu, et les mains qui font un lapin ou un oiseau sur le mur.

Prudence

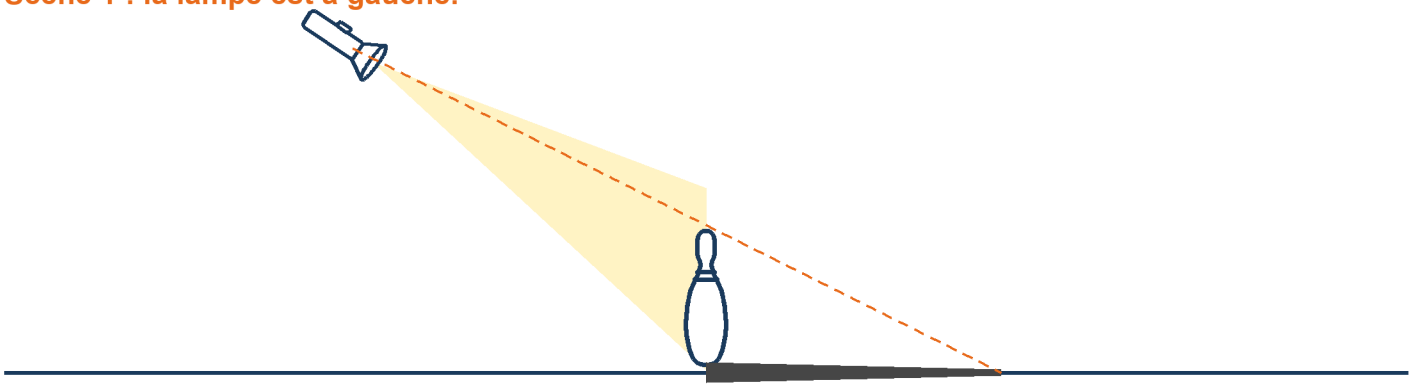
On ne dirige jamais la lampe vers les yeux. Dehors, on peut tracer son ombre à la craie le matin, puis à midi.

Où va l'ombre du jouet ?

Expérience · MS et GS · une lampe et un jouet

La lampe éclaire le jouet. Où sera son ombre ? Coche la bonne case. Puis allume la lampe et vérifie.

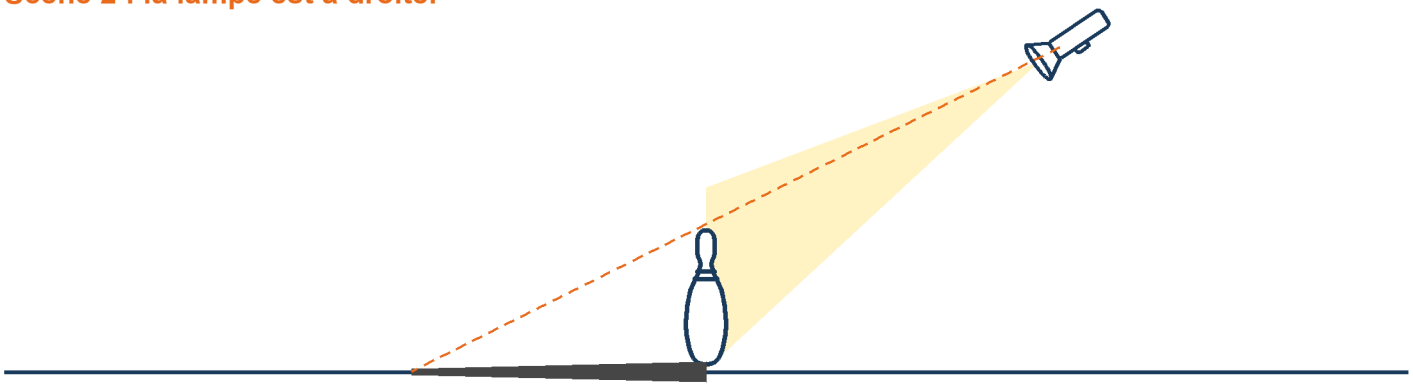
Scène 1 : la lampe est à gauche.



☐ l'ombre est ici

☑ l'ombre est ici

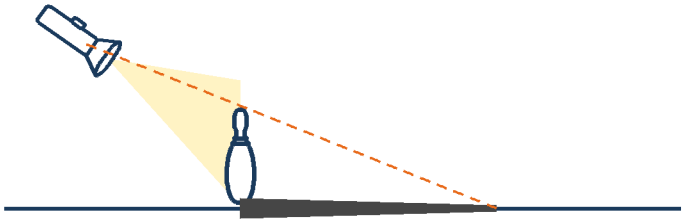
Scène 2 : la lampe est à droite.



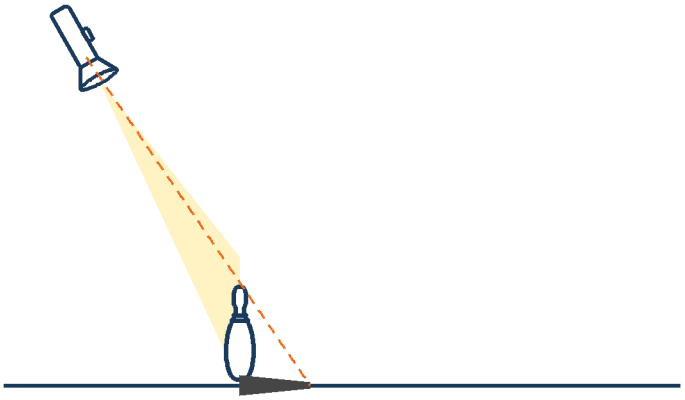
☑ l'ombre est ici

☐ l'ombre est ici

Scène 3 : quelle ombre est la plus longue ?



☑ **lampe basse**



☐ **lampe haute**