GÉOMÉTRIE

Suivre un déplacement codé

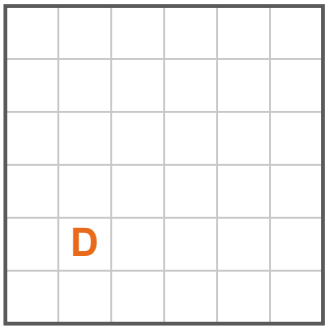
Lis les flèches et marque l'arrivée.

Prénom : _____ Date : _____

Pars de la case D (départ) et suis les flèches une à une. Une flèche = une case. Marque la case d'arrivée d'une croix (X).

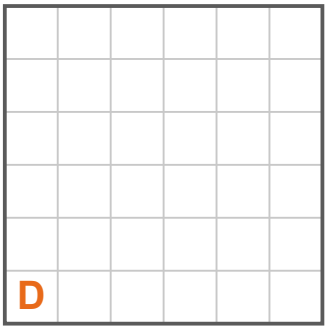
↑ monter ↓ descendre ← aller à gauche → aller à droite

Parcours 1



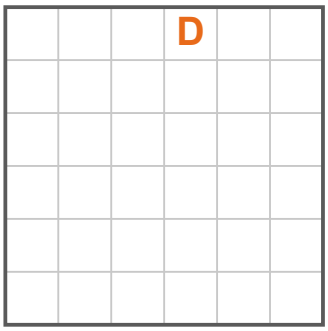
→ → ↑ ↑

Parcours 2



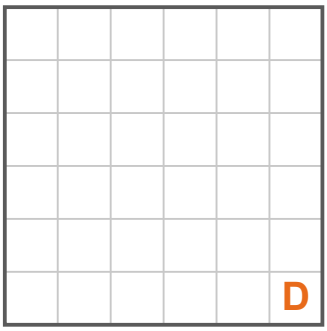
→ → → ↑ ↑ →

Parcours 3



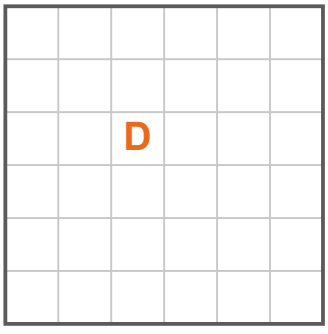
↓ ↓ ← ↓ ↓

Parcours 4



← ← ← ↑ ↑ ↑

Parcours 5

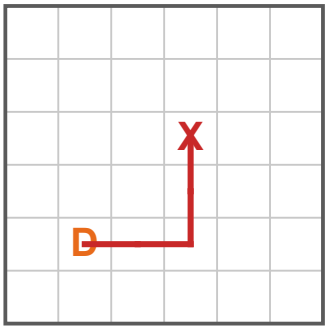


→ ↑ → ↓ → ↑

CORRIGÉ

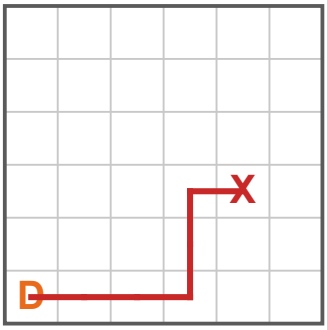
Corrigé : Suivre un déplacement codé

Parcours 1



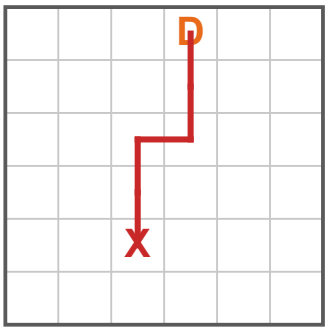
→ → ↑ ↑

Parcours 2



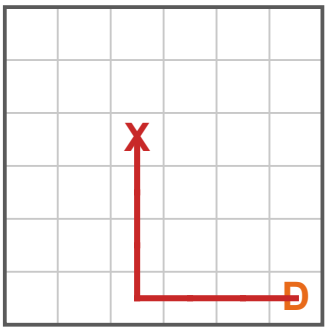
→ → → ↑ ↑ →

Parcours 3



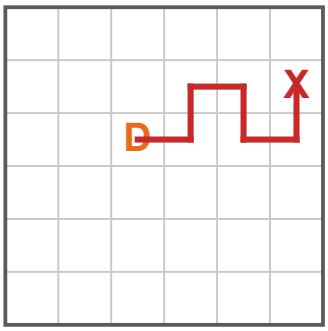
↓ ↓ ← ↓ ↓

Parcours 4



← ← ← ↑ ↑ ↑

Parcours 5



→ ↑ → ↓ → ↑