

Le jeu de Kim

Le grand classique pour entraîner ses sens

1. Pose 6 petits objets sur un plateau (cuillère, bouchon, gomme...).
2. L'enfant les observe et les nomme pendant 30 secondes.
3. Il ferme les yeux : retire UN objet (ou cache-les tous sous un tissu).
4. Il rouvre les yeux : quel objet a disparu ?

Variantes : reconnaître les objets au toucher dans un sac (le toucher), les odeurs dans des pots (l'odorat), ou les sons enregistrés (l'ouïe).

Le tableau des parties : un point par objet retrouvé !

Partie	Joueur 1	Joueur 2	Joueur 3
1			
2			
3			
4			
5			
6			