

Fiche 3 - Suivre un déplacement code

Lis les fleches et marque l'arrivee

Nom : _____

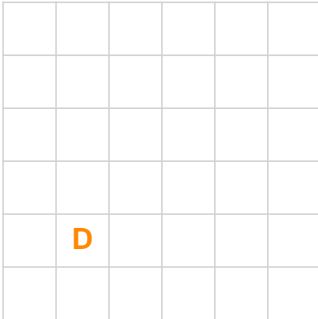
Date : _____

Consigne : a partir de la case D (depart), suis les fleches une a une.

Marque la case d'arrivee avec une croix (X). Une fleche = une case.

Codes : ^ = monter | v = descendre | < = aller a gauche | > = aller a droite.

Parcours 1



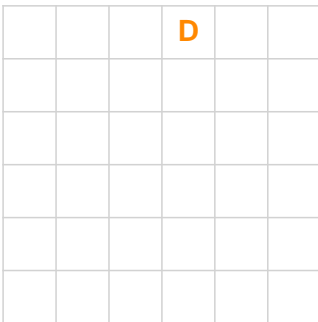
> > ^ ^

Parcours 2



> > > ^ ^ >

Parcours 3



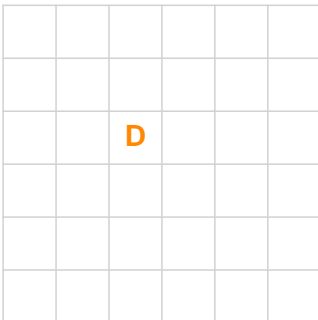
v v < v v

Parcours 4



< < < ^ ^ ^

Parcours 5



> ^ > v > ^

Fiche 3 - Suivre un déplacement code

Lis les fleches et marque l'arrivee

Corriges

Cases d'arrivee (colonne, ligne en partant du coin haut gauche) :

Parcours 1 : depart (1,4), fleches >>^, arrivee = (3,2)

Parcours 2 : depart (0,5), fleches >>>^>, arrivee = (4,3)

Parcours 3 : depart (3,0), fleches vv<vv, arrivee = (2,4)

Parcours 4 : depart (5,5), fleches <<<^^, arrivee = (2,2)

Parcours 5 : depart (2,2), fleches >^>v>^, arrivee = (5,1)